



POLITÉCNICA

"Ingeniamos el futuro"

CAMPUS
DE EXCELENCIA
INTERNACIONAL

UPMCOMIC
LA UNIVERSIDAD ES UNA AVENTURA

PROYECTO REAL

6

Mayo 2013



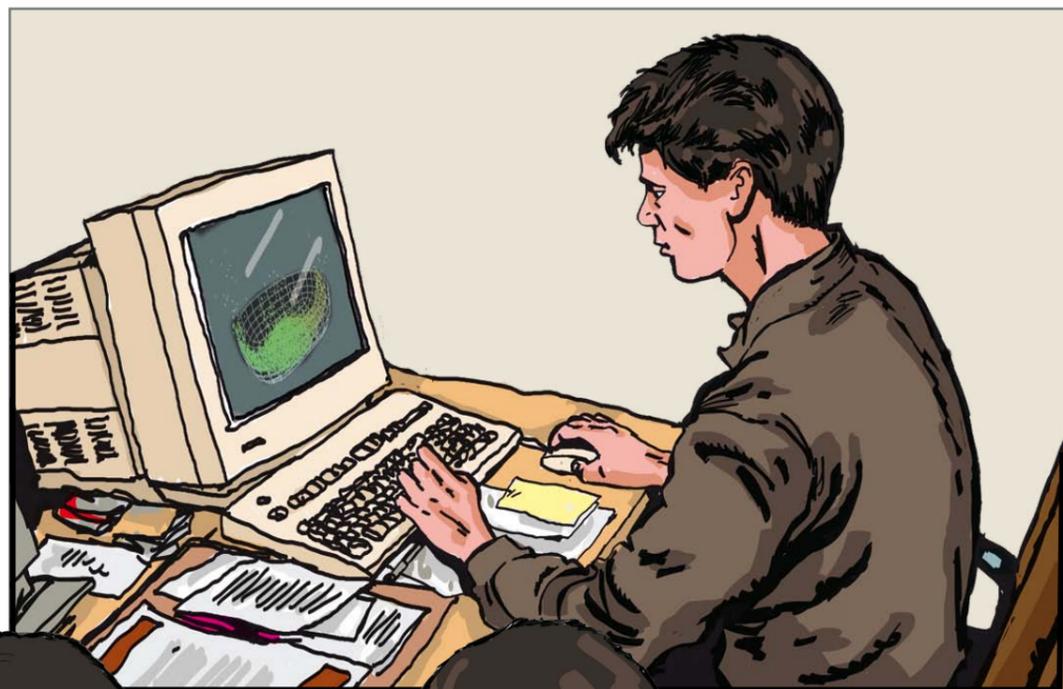
Next Limit

CELEBRANDO 15 AÑOS DE HISTORIA

Empresa de software de simulación

creada por Antiguos Alumnos de la ETSI Navales y ETSI Aeronáuticos

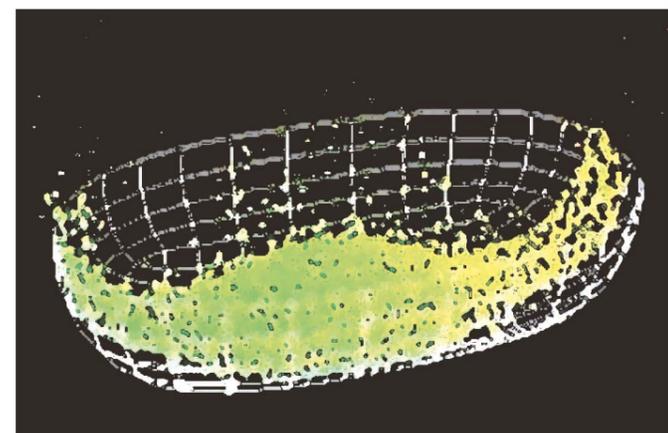
A FINALES DE LOS 90, VÍCTOR E IGNACIO SOLO ERAN DOS ESTUDIANTES DE LA UPM CUYAS MENTES IBAN CONSTRUYENDO INTERESES SIMILARES, UNO EN LA ETSI NAVALES Y OTRO EN LA ETSI AERONÁUTICOS, SIN SABER QUE EL DESTINO LES JUNTARÍA AÑOS MÁS TARDE EN SU PRIMER TRABAJO.



AQUELLA MARAVILLOSA CASUALIDAD DIO COMO RESULTADO LA PRIMERA SIMULACIÓN QUE AÑOS MÁS TARDE SERÍA REALFLOW. UNA TARDE DECIDIERON PROBAR CON UN ALGORITMO NUEVO Y DEJARON CALCULANDO DURANTE TODA LA NOCHE EL ORDENADOR.

LLENOS DE ILUSIÓN Y DE CONFIANZA EN SÍ MISMOS, SE LANZARON A LA AVENTURA PARA ALCANZAR SU SUEÑO.

REGRESARON AL DÍA SIGUIENTE PARA COMPROBAR EL RESULTADO. LO QUE VIERON EN PANTALLA ERA UNA SIMULACIÓN DE PARTÍCULAS QUE SE COMPORTABAN COMO UN LÍQUIDO. A PARTIR DE AHÍ, LA QUÍMICA Y LA AFINIDAD DE IDEAS POR EL MUNDO DE LOS GRÁFICOS POR ORDENADOR DIERON COMO FRUTO NEXT LIMIT TECHNOLOGIES.



HICIERON LAS MALETAS Y DECIDIERON PROBAR FORTUNA EN EL MERCADO AMERICANO, ASISTIENDO POR PRIMERA VEZ, COMO EXPOSITORES, A LA FERIA MÁS IMPORTANTE DE GRÁFICOS POR ORDENADOR: SIGGRAPH, QUE EN EL AÑO 1999 SE CELEBRÓ EN LOS ÁNGELES (EEUU).

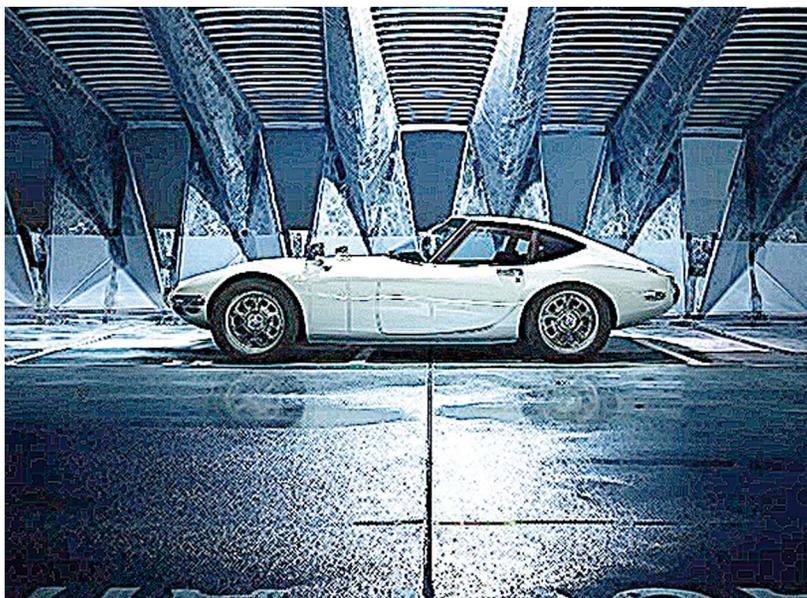


SU PRIMERA APLICACIÓN FUE EL SOFTWARE REALFLOW, UN SIMULADOR DE FÍSICA ORIENTADO ESTRATÉGICAMENTE AL MERCADO DE EFECTOS DIGITALES. REALFLOW PERMITE CREAR ESCENAS COMPLEJAS EN LAS QUE LOS ELEMENTOS NATURALES TIENEN TODO EL PROTAGONISMO: LA LAVA DE UN VOLCÁN EN ERUPCIÓN DE LA PELÍCULA "EL RETORNO DEL REY" DE LA TRILOGÍA "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS", UN MAR EN PLENA TEMPESTAD DE LA PELÍCULA "EL POSEIDÓN", LA SANGRE SALPICADA DE "300" Y OTRAS MUCHAS MÁS...

REALFLOW SE CONVIRTIÓ PRONTO EN SU PRODUCTO ESTRELLA, POR EL CUAL HAN SIDO RECONOCIDOS EN EL MERCADO NORTEAMERICANO DE EFECTOS VISUALES.



EN 2008 RECIBIERON EL "OSCAR TÉCNICO" AL DESARROLLO TECNOLÓGICO AL QUE SE SUMARON OTROS PREMIOS DE CARÁCTER NACIONAL COMO EL SEGUNDO DE CHOMÓN.



SU SIGUIENTE PRODUCTO, MAXWELL RENDER, CONSISTE EN UN SOFTWARE DE SIMULACIÓN DE LUZ QUE PERMITE CREAR IMÁGENES PRÁCTICAMENTE INDISTINGUIBLES DE LA REALIDAD. AL SER UN SIMULADOR FOTOGRÁFICO, LA CREACIÓN DE IMÁGENES SINTÉTICAS DE CALIDAD FOTOGRÁFICA PERMITE A LOS ARQUITECTOS, INGENIEROS O DISEÑADORES VISUALIZAR SUS TRABAJOS EN LA PANTALLA DEL ORDENADOR ANTES DE SER CONSTRUIDOS FÍSICAMENTE Y, POR LO TANTO, SER CAPACES DE OPTIMIZAR DICHS PRODUCTOS.

SUS ORÍGENES LES PERMITIERON VER CLARAMENTE LA EXISTENCIA DE MERCADOS POTENCIALES EN EL MUNDO DE LA INGENIERÍA.



TRAS ENCONTRAR NUEVOS TALENTOS Y CREAR NUEVOS ALGORITMOS SURTIÓ XFLOW. UN NUEVO SOFTWARE DE SIMULACIÓN DE FLUIDOS PARA EL DISEÑO EN LOS SECTORES NAVAL, AUTOMOTRIZ, AERONÁUTICO, ENTRE OTROS.

LA BASE DEL PROGRESO EN NEXT LIMIT ES UNA ESTRATEGIA DE I+D DONDE ÉSTA NO ES PARTE SINO EL MEDIO. COMO CONSECUENCIA, EN LA ACTUALIDAD COLABORAN EN PROYECTOS DE MEDICINA EN EL CAMPO DE LA BIOTECNOLOGÍA. AL DÍA DE HOY NEXT LIMIT ES UNA GRAN FAMILIA COMPUESTA DE DIFERENTES NACIONALIDADES. TALENTOS DE DIFERENTES ESPECIALIDADES: MATEMÁTICAS, FÍSICA, COMUNICACIÓN, MARKETING, ETC... ESTA EMPRESA DE ALTA TECNOLOGÍA ES UN EJEMPLO DE COMO DOS ANTIGUOS ALUMNOS DE LA UPM, CON UNA PREPARACIÓN EXCELENTE, A BASE DE ESFUERZO, TRABAJO Y UNA ENORME CAPACIDAD PARA LA INICIATIVA Y LA INNOVACIÓN, LLEGARON A CREAR UNA EMPRESA PUNTERA EN LA INDUSTRIA DEL SOFTWARE.

